

Vijf minuutjes tijd voor méér muziek in de klas of gewoon zin in een muzikaal spelletje? Dobbelen maar!



Meer weten over hedendaagse technologie in het muziekonderwijs?
Kijk op www.meermuziekindeklas.nl/plgmuziektechnologie

Suggesties of vragen?
Mail naar cmaas@meermuziekindeklas.nl

Kijk ook op:



Willen andere leerkrachten op school ook zo'n leuke dobbelsteen?
Download 'm gratis op meermuziekindeklas.nl/dobbelsteen.

Deze dobbelsteen laat jouw leerlingen muziek maken met muziektechnologie. Elk vlak van de dobbelsteen verwijst naar een werkvorm voor onderbouw, middenbouw en bovenbouw.

Hieronder vind je een overzicht van de werkvormen met een korte toelichting op de technologie. De indeling in onderbouw, middenbouw en bovenbouw is een indicatie. Je kunt hier natuurlijk van afwijken.



Voor de beschrijvingen van de werkvormen gebruik je de QR-code of de volgende weblink: meermuziekindeklas.nl/activiteiten/werkvormen-muziektechnologie/



Digital Audio Workstation (DAW)

Een digital audio workstation (of kort: DAW) is software waarmee je muziek kunt opnemen, programmeren, bewerken en mixen. Professionele DAW's zijn meestal betaald, zoals Apple's Logic Pro X en Ableton's Live. Andere DAW's werken online via je browser, zoals de DAW's in de onderstaande werkvormen.

- OB

Maak het spannend
Maak spannende geluiden bij het opgenomen verhaal.
- MB

Voor het echie
Maak een geluidsopname met een DAW om te reflecteren op het zingen of spelen van muziek
- BB

Puur toeval
Neem alledaagse geluiden op en speel een geluidscollage (soundscape) op basis van toeval



Presentatiesoftware

Ook met presentatieprogramma's, zoals Microsoft PowerPoint, Canva, Gynzy en LessonUp kun je muziek maken. Wel zo handig, want die programma's zul je vast al kennen!

- OB

Bloemen plukken
Bloemschik jouw ritme en klap mee.
- MB

Praatplaat vol geluiden
Verzin en laat jouw beste geluiden horen uit de praatplaat.
- BB

Soundtrack van een stripverhaal
Maak en speel je eigen soundtrack bij een strip en neem deze op.



Synthesizer

Je kunt geluiden maken met akoestische instrumenten. Je kunt bijvoorbeeld een snaar laten trillen bij een piano of gitaar, je lippen of een riet laten trillen bij een blaasinstrument of een vel laten trillen bij een trommel. Met een synthesizer maak je elektronische of digitale trillingen en daarmee geluid. Met de verschillende onderdelen van de synthesizer kun je dat geluid helemaal maken zoals jij wilt. In de onderstaande werkvormen verken je die verschillende onderdelen van de synthesizer.

- OB

Hoog en laag met Ossie
Verken hoog-laag, lang-kort en starten-stoppen door bewegen en het spelen van synthesizer-geluiden.
- MB

Een bijzonder gesprek
Geef betekenis aan het bespelen van een synthesizer.
- BB

Super sounds
Produceer de nieuwste sounds en zet ze in beweging.

Let op: De muziektechnologie van de werkvormen is gratis toegankelijk via je browser. Om de technologie voor de onder- en middenbouw-werkvorm van het blauwe vlak (DAW) te gebruiken, moet je zelf eerst een account aanmaken. Voor de bovenbouw-werkvorm van het blauwe vlak (DAW) heeft iedere leerling ook een account nodig.

Werken met de dobbelsteen

- Stap 1

Ga via de QR-code naar de beschrijvingen van de werkvormen en kies de beschrijvingen voor jouw groep (OB, MB, BB).
- Stap 2

Lees de voorbereidingen bij elke werkvorm en voer die uit.
- Stap 3

Gooi de dobbelsteen.
- Stap 4

Lees de activiteit die hoort bij het symbool dat je hebt gegooid
- Stap 5

Doe de werkvorm met de leerlingen volgens de beschrijving. Kies daarbij de manier waarop leerlingen muziek mogen maken.
- Tip

Evalueer na afloop met de leerlingen. Bijvoorbeeld over wat er klonk of over wat de leerlingen hebben ervaren tijdens het uitvoeren van de werkvorm.



Sequencer

Met een sequencer kun je muziek programmeren door stappen van een ritme te activeren. Dit doe je bijvoorbeeld door het op een raster inkleuren van vakjes. Sequencers kom je vaak tegen met acht of zestien stappen. Soms ook meer of kun je het aantal stappen zelf instellen. Sommige synthesizers bevatten een sequencer en professionele programma's voor het componeren of produceren van muziek. DAW's meestal ook. In de onderstaande werkvormen maak je kennis met enkele online sequencers.

- OB

Aan en uit
Speel mee en let op: is het geluid aan of uit?.
- MB

Monstermuziek
Ontwerp je eigen ritme en speel live mee met instrumenten of bodysounds.
- BB

Play the beat
Ontwerp ritmes met een sequencer om daarna zelf te spelen met bodysounds.



Online muziek-apps

Er zijn veel online muziek-apps. Via de andere werkvormen op deze dobbelsteen maak je al kennis met een aantal van deze apps. Hieronder vind je nog drie extra werkvormen met weer andere muziek-apps.

- OB

Sneeuwstorm
Kijk goed en laat alle vallende sneeuwvlokken klinken.
- MB

Kleed je aan
Kies jouw instrument of bodysound en groove mee met de beat.
- BB

Ritmische pizza
Speel het ritme van de Groove Pizza-app met bodysounds, stem, instrumenten of alledaagse materialen



MéeR Muziek in de Klas logo

Gooi opnieuw of laat een leerling kiezen.

OB

 = onderbouw

MB

 = middenbouw

BB

 = bovenbouw

